

государственное бюджетное общеобразовательное учреждение Самарской области  
средняя общеобразовательная школа пос. Октябрьский муниципального района Кинельский Самарской области имени  
дважды Героя Советского Союза А.И. Колдунова



«Утверждаю»

Директор ГБОУ СОШ пос. Октябрьский

*А.П. Каменская*

2018г.

«Согласовано»  
зам. директора по УВР

*П.П. Подоляк*  
Подоляк А.П.  
«14» 12 2018г.

«Рассмотрено»  
на заседании МО

от « 14 » 12 2018г.  
*С.Ю. Смирнов*

## РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

по предмету информатика

Класс 7

Учитель: Стенькина Елена Петровна

Количество на учебный год: всего 34 часа, 1 час в неделю

2018г.

## **Пояснительная записка**

Программа по информатике для основной школы составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования (ФГОС ООО); основной образовательной программы основного общего образования ГБОУ СОШ пос. Октябрьский, а также авторской программы курса «Информатика» Л.Л. Босовой, рекомендованной Министерством образования РФ, которая является ключевым компонентом учебно-методического комплекта по информатике для основной школы (авторы Л.Л. Босова, А.Ю. Босова; издательство «БИНОМ. Лаборатория знаний»), методическим письмом «О преподавании информатики в 2018-2019 учебном году», а также требованиями к результатам освоения основной образовательной программы (личностным, метапредметным, предметным); основными подходами к развитию и формированию универсальных учебных действий (УУД) для основного общего образования.

**Учебник:** Информатика, седьмой класс./Л.Л. Босова/М.:БИНОМ, 2016г. Программа по учебному предмету «Информатика»

Контрольные работы – 3

В ней соблюдается преемственность с федеральным государственным образовательным стандартом начального общего образования; учитываются возрастные и психологические особенности школьников, обучающихся на ступени основного общего образования, учитываются межпредметные связи.

Изучение информатики в 7–9 классах вносит значительный вклад в достижение **главных целей основного общего образования**, способствуя:

- **формированию целостного мировоззрения**, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики за счет развития представлений об информации как важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества; понимания роли информационных процессов в современном мире;

- **совершенствованию общеучебных и общекультурных навыков работы с информацией** в процессе систематизации и обобщения имеющихся и получения новых знаний, умений и способов деятельности в области информатики и ИКТ; развитию навыков самостоятельной учебной деятельности школьников (учебного проектирования, моделирования, исследовательской деятельности и т.д.);

- **воспитанию ответственного и избирательного отношения к информации** с учетом правовых и этических аспектов ее распространения, воспитанию стремления к продолжению образования и созидательной деятельности с применением средств ИКТ.

## **Общая характеристика учебного предмета**

Информатика – это естественнонаучная дисциплина о закономерностях протекания информационных процессов в системах различной природы, а также о методах и средствах их автоматизации.

Многие положения, развиваемые информатикой, рассматриваются как основа создания и использования информационных и коммуникационных технологий — одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации. Вместе с математикой, физикой, химией, биологией курс информатики закладывает основы естественнонаучного мировоззрения.

Информатика имеет большое и все возрастающее число междисциплинарных связей, причем как на уровне понятийного аппарата, так и на уровне инструментария. Многие предметные знания и способы деятельности (включая использование средств ИКТ), освоенные обучающимися на базе информатики, находят применение как в рамках образовательного процесса при изучении других предметных областей, так и в иных жизненных ситуациях, становятся значимыми для формирования качеств личности, т. е. ориентированы на формирование метапредметных и личностных результатов. На протяжении всего периода становления школьной информатики в ней накапливался опыт формирования образовательных результатов, которые в настоящее время принято называть современными образовательными результатами.

Одной из основных черт нашего времени является всевозрастающая изменчивость окружающего мира. В этих условиях велика роль фундаментального образования, обеспечивающего профессиональную мобильность человека, готовность его к освоению новых технологий, в том числе, информационных. Необходимость подготовки личности к быстро наступающим переменам в обществе требует развития разнообразных форм мышления, формирования у учащихся умений организации собственной учебной деятельности, их ориентации на деятельностную жизненную позицию.

В содержании курса информатики основной школы целесообразно сделать акцент на изучении фундаментальных основ информатики, формировании информационной культуры, развитии алгоритмического мышления, реализовать в полной мере общеобразовательный потенциал этого курса.

Курс информатики основной школы является частью непрерывного курса информатики, который включает в себя также пропедевтический курс в начальной школе и обучение информатике в старших классах (на базовом или профильном уровне). В настоящей программе учтено, что сегодня, в соответствии с Федеральным государственным стандартом начального образования, учащиеся к концу начальной школы должны обладать ИКТ-компетентностью, достаточной для дальнейшего обучения. Далее, в основной школе, начиная с 5-го класса, они закрепляют полученные технические навыки и развиваются в рамках применения при изучении всех предметов. Курс информатики основной школы, опирается на опыт постоянного применения ИКТ, уже имеющийся у учащихся, дает теоретическое осмысление, интерпретацию и обобщение этого опыта.

### **Место учебного предмета в учебном плане**

Изучение информатики в 7 классе реализуется по программе расширенного курса в V, VII–XI классах (шесть лет по одному часу в неделю).

### **Личностные, метапредметные и предметные результаты освоения информатики**

*Личностные результаты* – это сформированная в образовательном процессе система ценностных отношений учащихся к себе, другим участникам образовательного процесса, самому образовательному процессу, объектам познания, результатам образовательной деятельности. Основными личностными результатами, формируемыми при изучении информатики в основной школе, являются:

- наличие представлений об информации как важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества;

- понимание роли информационных процессов в современном мире;
- владение первичными навыками анализа и критичной оценки получаемой информации;
- ответственное отношение к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения;
- развитие чувства личной ответственности за качество окружающей информационной среды;
- способность увязать учебное содержание с собственным жизненным опытом, понять значимость подготовки в области информатики и ИКТ в условиях развития информационного общества;
- готовность к повышению своего образовательного уровня и продолжению обучения с использованием средств и методов информатики и ИКТ;
- способность и готовность к общению и сотрудничеству со сверстниками и взрослыми в процессе образовательной, общественно-полезной, учебно-исследовательской, творческой деятельности;
- способность и готовность к принятию ценностей здорового образа жизни за счет знания основных гигиенических, эргономических и технических условий безопасной эксплуатации средств ИКТ.

**Метапредметные результаты** – освоенные обучающимися на базе одного, нескольких или всех учебных предметов способы деятельности, применимые как в рамках образовательного процесса, так и в других жизненных ситуациях. Основными метапредметными результатами, формируемыми при изучении информатики в основной школе, являются:

- владение общепредметными понятиями «объект», «система», «модель», «алгоритм», «исполнитель» и др.;
- владение информационно-логическими умениями: определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;
- владение умениями самостоятельно планировать пути достижения целей; соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности, определять способы действий в рамках предложенных условий, корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией; оценивать правильность выполнения учебной задачи;
- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;
- владение основными универсальными умениями информационного характера: постановка и формулирование проблемы; поиск и выделение необходимой информации, применение методов информационного поиска; структурирование и визуализация информации; выбор наиболее эффективных способов решения задач в зависимости от конкретных условий; самостоятельное создание алгоритмов деятельности при решении проблем творческого и поискового характера;

- владение информационным моделированием как основным методом приобретения знаний: умение преобразовывать объект из чувственной формы в пространственно-графическую или знаково-символическую модель; умение строить разнообразные информационные структуры для описания объектов; умение «читать» таблицы, графики, диаграммы, схемы и т.д., самостоятельно перекодировать информацию из одной знаковой системы в другую; умение выбирать форму представления информации в зависимости от стоящей задачи, проверять адекватность модели объекту и цели моделирования;
- ИКТ-компетентность – широкий спектр умений и навыков использования средств информационных и коммуникационных технологий для сбора, хранения, преобразования и передачи различных видов информации, навыки создания личного информационного пространства (обращение с устройствами ИКТ; фиксация изображений и звуков; создание письменных сообщений; создание графических объектов; создание музыкальных и звуковых сообщений; создание, восприятие и использование гипермедиаобъектов; коммуникация и социальное взаимодействие; поиск и организация хранения информации; анализ информации).

**Предметные результаты** включают в себя: освоенные обучающимися в ходе изучения учебного предмета умения специфические для данной предметной области, виды деятельности по получению нового знания в рамках учебного предмета, его преобразованию и применению в учебных, учебно-проектных и социально-проектных ситуациях, формирование научного типа мышления, научных представлений о ключевых теориях, типах и видах отношений, владение научной терминологией, ключевыми понятиями, методами и приемами. В соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом общего образования основные предметные результаты изучения информатики в основной школе отражают:

- формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;
- формирование представления об основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель – и их свойствах;
- развитие алгоритмического мышления, необходимого для профессиональной деятельности в современном обществе; развитие умений составить и записать алгоритм для конкретного исполнителя; формирование знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях; знакомство с одним из языков программирования и основными алгоритмическими структурами — линейной, условной и циклической;
- формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей — таблицы, схемы, графики, диаграммы, с использованием соответствующих программных средств обработки данных;
- формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права.

УМК Л.Л. Босовой рекомендован Министерством образования РФ, выбран на основании образовательной программы, позволяет реализовать непрерывный курс учебного предмета «Информатика». Содержательные линии обучения информатике по УМК Л.Л. Босовой соответствуют содержательным линиям изучения предмета в основной школе.

В учебном плане на изучение предмета отводится 34 часа.

### **Содержание предмета информатики для 7 класса**

Структура содержания курса информатики для 7 класса определена следующими тематическими блоками (разделами):

№	Название темы	Количество часов
1.	Информация и информационные процессы	9
2.	Компьютер как универсальное устройство обработки информации	7
3.	Обработка графической информации	4
4.	Обработка текстовой информации	9
5.	Мультимедиа	4
6.	Резерв	1
	<b>Итого:</b>	<b>34</b>

### **Тематическое планирование с определением основных видов учебной деятельности по информатике 7 класс**

№	Тема урока	Виды деятельности	Дата
<b>Раздел 1 ИНФОРМАЦИЯ И ИНФОРМАЦИОННЫЕ ПРОЦЕССЫ – 9 ч.</b>			
1.	Цели изучения курса информатики и ИКТ. Техника безопасности и организация рабочего места. Информация и её свойства	Изучают технику безопасности и целесообразного поведения при работе в компьютерном классе. Определяют цели изучения курса.	6.09
2.	Информационные процессы.	<ul style="list-style-type: none"><li>оценивают информацию с позиции её свойств (актуальность, достоверность, полнота и пр.);</li><li>приводят примеры кодирования с использованием различных алфавитов, встречаются в жизни;</li></ul>	13.09

3.	Всемирная паутина как информационное хранилище.	<ul style="list-style-type: none"> <li>классифицируют информационные процессы по принятому основанию;</li> <li>выделяют информационную составляющую процессов в биологических, технических и социальных системах;</li> </ul>	20.09
4.	Представление информации.	<ul style="list-style-type: none"> <li>кодируют и декодируют сообщения по известным правилам кодирования;</li> </ul>	27.09
5.	Дискретная форма представления информации.	<ul style="list-style-type: none"> <li>определяют разрядность двоичного кода, необходимого для кодирования всех символов алфавита заданной мощности;</li> </ul>	4.10
6.	Единицы измерения информации.	<ul style="list-style-type: none"> <li>определяют единицы измерения количества информации (бит, байт, килобайт, мегабайт, гигабайт); оценивать числовые параметры информационных процессов (объём памяти, необходимой для хранения информации; скорость передачи информации, пропускную способность выбранного канала и пр.).</li> </ul>	11.10
7.	Алфавитный подход к измерению информации.	<ul style="list-style-type: none"> <li>определяют количество различных символов, которые могут быть закодированы с помощью двоичного кода фиксированной длины (разрядности);</li> </ul>	18.10
8.	Информационный объем сообщения.		25.10
9.	Контрольная работа по теме «Информация и информационные процессы».	<ul style="list-style-type: none"> <li>выполняют контрольную работу.</li> </ul>	1.11

## **Раздел 2 КОМПЬЮТЕР КАК УНИВЕРСАЛЬНОЕ УСТРОЙСТВО ДЛЯ РАБОТЫ С ИНФОРМАЦИЕЙ – 7 ч.**

10.	Основные компоненты компьютера и их функции.	<ul style="list-style-type: none"> <li>анализируют компьютер с точки зрения единства программных и аппаратных средств;</li> <li>определяют программные и аппаратные средства, необходимые для осуществления информационных процессов при решении задач;</li> </ul>	15.11
11.	Персональный компьютер.	<ul style="list-style-type: none"> <li>определяют основные характеристики операционной системы;</li> <li>получают информацию о характеристиках компьютера;</li> </ul>	22.11

12.	Программное обеспечение компьютера. Системное программное обеспечение.	<ul style="list-style-type: none"> <li>оценивают числовые параметры информационных процессов (объём памяти, необходимой для хранения информации; скорость передачи информации, пропускную способность выбранного канала и пр.);</li> <li>выполняют основные операции с файлами и папками;</li> </ul>	29.11
13.	Системы программирования и прикладное программное обеспечение.	<ul style="list-style-type: none"> <li>используют программы-архиваторы;</li> <li>осуществляют защиту информации от компьютерных вирусов помощью антивирусных программ.</li> </ul>	6.12
14.	Файлы и файловые структуры.	<ul style="list-style-type: none"> <li>осуществляют защиту информации от компьютерных вирусов помощью антивирусных программ.</li> <li>оценивают размеры файлов, подготовленных с использованием различных устройств ввода информации в заданный интервал времени (клавиатура, сканер, микрофон, фотокамера, видеокамера);</li> </ul>	13.12
15.	Пользовательский интерфейс.	<ul style="list-style-type: none"> <li>анализируют пользовательский интерфейс используемого программного средства;</li> <li>изучают компьютерные информационные объекты в наглядно-графической форме;</li> </ul>	20.12
16.	Контрольная работа по теме «Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией».	<ul style="list-style-type: none"> <li>выполняют контрольную работу.</li> </ul>	27.12
<b>Раздел 3 ОБРАБОТКА ГРАФИЧЕСКОЙ ИНФОРМАЦИИ – 4 ч.</b>			
17.	Формирование изображения на экране компьютера.	<ul style="list-style-type: none"> <li>определяют код цвета в палитре RGB в графическом редакторе;</li> </ul>	10.01

18.	Компьютерная графика.	<ul style="list-style-type: none"> <li>создают и редактируют изображения с помощью инструментов растрового графического редактора;</li> <li>создают и редактируют изображения с помощью инструментов векторного графического редактора.</li> </ul>	17.01
19.	Создание графических изображений .	<ul style="list-style-type: none"> <li>создают и редактируют изображения с помощью инструментов векторного графического редактора.</li> </ul>	24.01
20.	Контрольная работа по теме «Обработка графической информации».	<ul style="list-style-type: none"> <li>выполняют контрольную работу.</li> </ul>	31.01

#### **Раздел 4 ОБРАБОТКА ТЕКСТОВОЙ ИНФОРМАЦИИ – 9 ч.**

21.	Текстовые документы и технологии их создания.	<ul style="list-style-type: none"> <li>выявляют общее и отличия в разных программных продуктах, предназначенных для решения одного класса задач.</li> <li>создают небольшие текстовые документы посредством квалифицированного клавиатурного письма с использованием базовых средств текстовых редакторов;</li> </ul>	7.02
22.	Создание текстовых документов на компьютере.	<ul style="list-style-type: none"> <li>создают небольшие текстовые документы посредством квалифицированного клавиатурного письма с использованием базовых средств текстовых редакторов;</li> </ul>	14.02
23.	Прямое форматирование.	<ul style="list-style-type: none"> <li>форматируют текстовые документы (установка параметров страницы документа).</li> </ul>	21.02
24.	Стилевое форматирование.	<ul style="list-style-type: none"> <li>форматируют текстовые документы (форматирование символов и абзацев; вставка колонтитулов и номеров страниц).</li> </ul>	28.02
25.	Визуализация информации в текстовых документах.	<ul style="list-style-type: none"> <li>вставляют в документ формулы, таблицы, списки, изображения;</li> <li>выполняют коллективное создание текстового документа;</li> </ul>	14.03

26.	Распознавание текста и системы компьютерного перевода.	<ul style="list-style-type: none"> <li>используют ссылки и цитирование источников при создании на их основе собственных информационных объектов.</li> </ul>	21.03
27.	Оценка количественных параметров текстовых документов.	<ul style="list-style-type: none"> <li>выполняют коллективное создание текстового документа;</li> </ul>	4.04
28.	Оформление реферата История вычислительной техники.	<ul style="list-style-type: none"> <li>оформляют реферат;</li> </ul>	11.04
29.	Контрольная работа по теме «Обработка текстовой информации».	<ul style="list-style-type: none"> <li>выполняют контрольную работу.</li> </ul>	18.04

#### **Раздел 5 МУЛЬТИМЕДИА – 4 ч.**

30.	Технология мультимедиа.	<ul style="list-style-type: none"> <li>создают презентации с использованием готовых шаблонов;</li> <li>записывают звуковые файлы с различным качеством звучания (глубиной кодирования и частотой дискретизации).</li> </ul>	25.04
31.	Компьютерные презентации.	<ul style="list-style-type: none"> <li>создают презентации с использованием готовых шаблонов;</li> </ul>	16.05
32.	Создание мультимедийной презентации.	<ul style="list-style-type: none"> <li>создают презентации с использованием готовых шаблонов;</li> <li>записывают звуковые файлы с различным качеством звучания (глубиной кодирования и частотой дискретизации).</li> </ul>	23.05
33.	Выполнение итогового проекта.	<ul style="list-style-type: none"> <li>выполняют итоговый проект.</li> </ul>	30.05
<b>Раздел 6 РЕЗЕРВ – 1 ч.</b>			
34.	Защита итогового проекта.	<ul style="list-style-type: none"> <li>защищают итоговый проект.</li> </ul>	

#### **Состав учебно-методического обеспечения по информатике для 7 класса**

Преподавание пропедевтического курса «Информатика и ИКТ» ориентировано на использование учебного и программно-методического комплекса, в который входят:

1. Босова Л.Л., Босова А.Ю. Информатика. Программа для основной школы: 5–6 классы. 7–9 классы. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2016.

2. Босова Л.Л., Босова А.Ю. Информатика: Учебник для 7 класса. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2016.
3. Босова Л.Л., Босова А.Ю. Информатика. 7–9 классы: методическое пособие. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2016.
4. Босова Л.Л., Босова А.Ю. Электронное приложение к учебнику «Информатика. 7 класс»
5. Материалы авторской мастерской Босовой Л.Л. ([metodist.lbz.ru/](http://metodist.lbz.ru/))

### **Интернет-ресурсы.**

- Клякс@.net: Информатика в школе. Компьютер на уроках <http://www.klyaksa.net>
- Дидактические материалы по информатике и математике <http://comp-science.narod.ru>
- Образовательный портал г. Челябинска. Раздел «Методическая копилка» [http://www.chel\\_edu.ru](http://www.chel_edu.ru)
- Информатика и информация: сайт для учителей информатики и учеников <http://www.phis.org.ru/informatika>

**Используемые ИКТ:** Таблицы, плакаты в электронном виде по темам, презентации к урокам, интерактивные тесты, учебные пособия по темам в электронном виде.

## **Планируемые результаты изучения информатики в 7 классе**

### **Тема 1. Информация и информационные процессы**

#### **Обучающийся научится:**

- декодировать и кодировать информацию при заданных правилах кодирования;
- оперировать единицами измерения количества информации;
- оценивать количественные параметры информационных объектов и процессов (объём памяти, необходимый для хранения информации; время передачи информации и др.);
- записывать в двоичной системе целые числа от 0 до 256;
- перекодировать информацию из одной пространственно-графической или знаково-символической формы в другую, в том числе использовать графическое представление (визуализацию) числовой информации;
- составлять запросы для поиска информации в Интернете;

#### **Обучающийся получит возможность:**

- углубить и развить представления о современной научной картине мира, об информации как одном из основных понятий современной науки, об информационных процессах и их роли в современном мире;
- научиться определять мощность алфавита, используемого для записи сообщения;
- научиться оценивать информационный объём сообщения, записанного символами произвольного алфавита
- познакомиться с тем, как информация представляется в компьютере, в том числе с двоичным кодированием текстов, графических изображений, звука;
- научиться оценивать возможное количество результатов поиска информации в Интернете, полученных по тем или иным запросам.

- познакомиться с подходами к оценке достоверности информации (оценка надёжности источника, сравнение данных из разных источников и в разные моменты времени и т. п.);

## **Тема 2. Компьютер как универсальное устройство обработки информации.**

### **Обучающийся научится:**

- называть функции и характеристики основных устройств компьютера;
- описывать виды и состав программного обеспечения современных компьютеров;
- подбирать программное обеспечение, соответствующее решаемой задаче;
- оперировать объектами файловой системы;

### *Обучающийся получит возможность:*

- научиться систематизировать знания о принципах организации файловой системы, основных возможностях графического интерфейса и правилах организации индивидуального информационного пространства;
- научиться систематизировать знания о назначении и функциях программного обеспечения компьютера; приобрести опыт решения задач из разных сфер человеческой деятельности с применением средств информационных технологий;
- закрепить представления о требованиях техники безопасности, гигиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со средствами информационных и коммуникационных технологий;

## **Тема 3. Обработка графической информации**

### **Обучающийся научится:**

- применять простейший графический редактор для создания и редактирования простых рисунков.

### *Обучающийся получит возможность:*

- видоизменять готовые графические изображения с помощью средств графического редактора;
- научиться создавать сложные графические объекты с повторяющимися и /или преобразованными фрагментами.

## **Тема 4. Обработка текстовой информации**

### **Обучающийся научится:**

- применять основные правила создания текстовых документов;
- использовать средства автоматизации информационной деятельности при создании текстовых документов;
- применять текстовый редактор для набора, редактирования и форматирования простейших текстов на русском и иностранном языках;
- выделять, перемещать и удалять фрагменты текста; создавать тексты с повторяющимися фрагментами;
- использовать простые способы форматирования (выделение жирным шрифтом, курсивом, изменение величины шрифта) текстов;

- создавать и форматировать списки;
- создавать формулы;
- создавать, форматировать и заполнять данными таблицы;

*Обучающийся получит возможность:*

- создавать объемные текстовые документы, включающие списки, таблицы, формулы, рисунки;
- осуществлять орфографический контроль в текстовом документе с помощью средств текстового процессора;
- оформлять текст в соответствии с заданными требованиями к шрифту, его начертанию, размеру и цвету, к выравниванию текста.

## **Тема 5. Мультимедиа**

*Обучающийся научится:*

- использовать основные приёмы создания презентаций в редакторах презентаций;
- создавать презентации с графическими и звуковыми объектами;
- создавать интерактивные презентации с управляемыми кнопками, гиперссылками;

*Обучающийся получит возможность:*

- научиться создавать на заданную тему мультимедийную презентацию с гиперссылками, слайды которой содержат тексты, звуки, графические изображения;
- демонстрировать презентацию на экране компьютера или с помощью проектора.